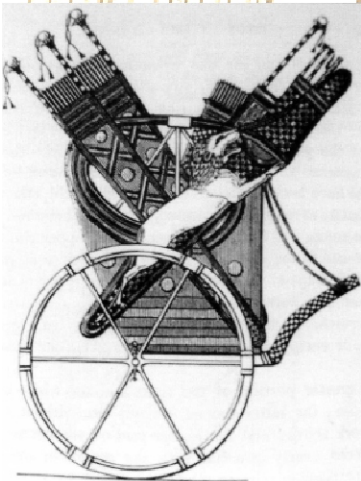


LOS CARROS DE LINDON

Nuevo perfil para El Señor de los Anillos

De los perfiles propuestos en el *Legiones de la Tierra Media* hay uno de los que nunca fueron editados que me llamó bastante la atención. Éstos son los carros elfos.

¿ Como serían estos artilugios de los Primeros Nacidos ? En este artículo hago una propuesta de como me gustaría que fuesen. Saludos. Arkangel.



Lindon, la pequeña porción de Beleriand que queda en la Tierra Media. Lugar muy querido por los Eldar. En dicho lugar Gil-Galad estableció su reino. En esos fértiles campos y llanuras alrededor de las Ered Luin establecerían sus dominios antiguos aristócratas compañeros del supremo rey.

Allí tendrían sus posesiones y habitarían sus leales caballeros, algunos de los cuales todavía acudían a la guerra en esos ancestrales y elegantes plataformas de dos ruedas, reminiscencias de un pasado glorioso.

ANÁLISIS

La obra de Tolkien está cargada de un gran significado filosófico y de percepciones de ver el mundo. Todo ello se refleja en la forma de actuar de los pueblos que se describen en sus libros. Los elfos son seres que valoran todo lo vivo y hermoso que representa la variedad de flora y fauna que les rodea. Solo en caso de extrema necesidad concibo que arriesguen la vida de sus amados caballos. Es por ello que yo vería a los carros, no como pesos de carga que lanzar contra las filas enemigas con el consiguiente riesgo para sus animales, sino como rápidas plataformas con las que superar y rodear al enemigo mientras se les atosiga a flechas y lanzazos.



En el segundo milenio a.C. en nuestro mundo real, los grandes imperios de la época ya usaban este tipo de carros ligeros en las batallas de su tiempo. Eran más plataformas, desde las que disparar o aseterar al enemigo, que pesos muertos con las que intentar romper la línea enemiga en una carga que muchas veces resultaba suicida para los animales y ocupantes del carro.

En antiguas civilizaciones como la Hitita o la Egipcia existen innumerables estelas que representan estos arzones que podemos usar a modo de ejemplo para nuestra figura. Podemos ver ejemplo de ésto en las dos ilustraciones superiores procedentes de una publicación de Osprey. La inclusión aquí es meramente ilustrativa, sin ánimo de lucro, para ejemplo y dichas imágenes son propiedad de la citada marca.



La caja de Caballeros de Elrond oculta una gran sorpresa, y es la cantidad de componentes aprovechables una vez que has montado los jinetes. Sobran mitades de cuerpo que unidas a las figuras de bajas élficas (y un poco de masilla) dan mucho juego para montar los aristócratas de carros que proponemos. Obtenemos nada más y nada menos que dos chulísimos comandantes.



La barcaza la modelamos con sencillo alambre de latón y una base de cartón duro



Aprovechamos algún antiguo arquero elfo para representar al acompañante

ARISTÓCRATA ELFO DE LINDON

Para la idea del carro imaginé que éste sería una plataforma muy ligera que envolvería al caballo ofreciendo protección.

Los escudos élficos de equipación protegerían los laterales al igual que las ruedas que serían macizas. Sus dos ocupantes se moverían a ambos lados del caballo con su particular agilidad, pudiendo usar tanto la lanza de caballería en una carga como el arco a corta o larga distancia. El perfil en realidad es el de una miniatura similar al incursor huargo (no usa las reglas de carros). Es una miniatura de caballería en todos los aspectos.



GUERREROS DE LA LUZ

Carro elfo

Valor en puntos :35

	M	C	T	F	S	D	A	H	V
Carro elfo	12	UM	5/3+	3		5	2	2	5

Equipo: armadura, caballo con barda, escudo, arco élfico, lanza de caballería

Reglas especiales: jinete experto

Rápidos: los corceles de los altos elfos para los carros son lo mejor de lo seleccionado de entre los pura sangre. Por eso mueven la ligera estructura del carro y a sus ocupantes sin ningún esfuerzo. Los carros mueven 12 UM

A la caza: Un carro siempre podrá disparar dos veces, incluso si ha movido todo su movimiento o está trabado en combate.

